|  |
| --- |
| **棋牌类网络游戏经营自查报告** |
|       请游戏运营单位根据《文化部关于加强棋牌类网络游戏市场管理工作的通知》相关要求核查网络游戏运营情况。 |
| **棋牌类网络游戏经营活动检查项目** | **自查结果** |
|  1、游戏中是否含有宣扬赌博的内容，是否出现经公安机关认定的赌具形式 | 是 □   否 □ |
|  2、是否存在随机抽取等偶然方式，诱导用户采取投入法定货币或者网络游戏虚拟货币方式获取网络游戏产品和服务的情况 | 是 □   否 □ |
|  3、用户通过比赛获取的积分、奖券及其他形式的奖励的使用范围是否仅限于兑换自身所提供的产品和服务 | 是 □   否 □无此业务 □ |
|  4、游戏运营企业是否按游戏每局结算金额的大小收取或变相收取一定比例的服务费 | 是 □   否 □ |
|  5、游戏运营企业开设使用游戏积分押输赢、竞猜等游戏的，是否设置用户每局、每日游戏积分输赢数量 | 是 □   否 □无此业务 □ |
|  6、游戏运营的企业是否提供或变相提供存在于棋牌游戏内的游戏币、积分、奖券等的交易服务 | 是 □   否 □ |
|  7、游戏运营的企业是否提供或变相提供存在于棋牌游戏内的游戏币、积分、奖券等的用户间赠予、转让等转账服务。 | 是 □   否 □ |
|                                                        承诺人（盖章）：【填写商户公司名称】                                  法定代表人（签字）：                      日期             |